大学生公式定理手册

1. **公式 定义 定理（详解部分）**

* **公式、定义、定理内容**【点击公式可展开公式**简明标注**，不同颜色方便理解意义】
* 动画展示、演示
* **证明**过程【默认折叠，手动点开才会展示】

1. 假设其他分子静止，分子全为刚性球。

u=

1. 可能与该发生碰撞的部分体积：分子运动轨迹为中心，d为半径的柱体
2. 碰撞频率

* **命题的充分条件，必要条件，和充要条件总结**
* **辅助理解的Tips**

1、平均自由程 => 分子在**两次碰撞之间**运动的**平均距离**

* 做题中的应用，**解题**时的**步骤**

**求三重积分：**

1. **直接法：**
   1. **根据边界方程求的三组积分上下限**
   2. **写成类似于 的形式**
   3. **由外而内，分次求三次定积分**

* **相关联的知识点之间的总结，跳转**

**✎函数极限的ε-δ定义**

**✎函数极限的ε-X定义**

* 该知识在实际生活中的应用



* 相关链接【知乎/简书大佬的解读，wiki，其他..】

[Projection (mathematics) - Wikipedia](https://en.wikipedia.org/wiki/Projection_(mathematics))

[如何直观理解矩阵和线性代数? - 知乎](https://www.zhihu.com/question/21605094)

二．简明的公式定理界面（方便查看背诵）

点击一下跳转查看

平铺展示

**分类!!**

1. **高级功能**

* 用户自己编写相关内容/分享自己的笔记到服务器
* 每个详情页下增加 评论
* 搜索？
* 留言墙？
* …